

Promethean @ didacta 2023

Halle 1, Stand F31

Stundenplan

	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
10.00	1	1	1	1	1
11.00	2	2	2	2	2
12.00	3	3	3	3	3
13.00	4	4	4	4	5
14.00	5	6	5	5	8
15.00	7	7	6	7	7
16.00	8	8	8	8	

1

Alle zusammen: Aktiv Lernen mit mobilen Endgeräten

Mit der kostenlosen Lernplattform ClassFlow können SchülerInnen in den Unterricht eingebunden werden. Über das Teilen von Videos bis zur digitalen Umsetzung verschiedener Unterrichts- oder Moderationsmethoden können Inhalte wie Tafelbilder, Medien, Aktivitäten und Zuordnungsübungen auf verschiedene Endgeräte übertragen werden. Machen Sie mit! Referent: Dirk Neumann

2

Einfach teilen: Mobile Endgeräte und die digitale Tafel

Lernen Sie, wie Sie und Ihre SchülerInnen mobile Endgeräte am ActivPanel anzeigen können – über die Grenzen des Klassenzimmers hinaus. Neben dem Spiegeln von Geräten und dem Bearbeiten von Ergebnissen an der Tafel bis hin zum Livestream von Experimenten – wir zeigen kollaborative Einsatzmöglichkeiten, Ideen und Impulse. Machen Sie mit! Referent: Stefan Wittmann

3

Zaubern mit ActivInspire: Interaktive Tafelbilder wie von Zauberhand

Die umfangreiche Unterrichtssoftware ActivInspire bietet unbegrenzte Möglichkeiten, den Unterricht zu planen und zu visualisieren. Das Tolle: ActivInspire lässt sich ganz einfach auf den eigenen Unterricht anpassen. Für jedes Szenario finden sich die passenden Werkzeuge. Erstellen Sie ohne große Vorkenntnisse effektvolle Tafelbilder. Referent: Dirk Lämmche

4

Grundschule interaktiv mit Onilo: Leseförderung an der digitalen Tafel

Lernerfolg durch Lesespaß – dafür steht Onilo.de mit seinen pädagogischen Bilderbuchkinos im sprach- und lesefördernden Format. Jede „Boardstory“ beinhaltet vielfältige Unterrichtsmaterialien und passende ActivInspire Flipcharts. Interaktiv lernen Kinder mit bekannten Charakteren wie den Olchis oder Janosch. Referent: Sönke Mißfeld | Hannah Schulte

5

Digitale Tafeln in der Grundschule

Unser Unterrichtsalltag in der Grundschule: Vom Unterrichtseinstieg bis zur vertiefenden Übung. Mit der Vorstellung einer Lernsequenz mit verschiedenen Medien werden verschiedene Einsatzmöglichkeiten der interaktiven Tafel beispielhaft am klassischen Thema „Frühblüher“ vorgestellt. Sie sind herzlich eingeladen mitzumachen und sich Ideen einzuholen. Referent: Dirk Neumann

6

Mit kreativem Matheunterricht am ActivPanel begeistern

Alltag im Matheunterricht: SchülerInnen lassen sich nicht begeistern und schalten nach kurzer Zeit ab. Das muss nicht so sein! MatheMind zeigt, wie mit passionierter Erklärweise, spannenden Inhalten und kreativem Unterrichten am ActivPanel Elan und Freude in den Klassenraum zurückkommen – sogar, wenn es um das Thema Mathe geht. Referenten: Josef Naber & Johannes Mensing

7

Einfach digital: Unterrichten mit digitaler Tafel

Ab wann unterrichtet man eigentlich „digital“ und was passiert mit den analogen Materialien? Digitales Unterrichten kann einfach umgesetzt werden und begeistert vor allem die SchülerInnen. Das ActivPanel bietet viele Möglichkeiten vorhandenes Arbeitsmaterial zu nutzen und mit verschiedensten Medien interessant zu unterrichten. Und der personalisierte Arbeitsbereich ist immer dabei. Referent: Stefan Wittmann

8

Quizspaß mit dem ActivPanel

Digitale Lernspiele im Unterricht helfen, das Gelernte zu üben und Wissen zu verfestigen, ohne dass es sich wie Lernen anfühlt. Wie kann ich die entsprechenden Apps in meinen Unterricht einbinden? Motivieren und aktivieren Sie SchülerInnen durch Gamification. In Verbindung mit ActivInspire oder mobilen Endgeräten sind der spielerischen Unterrichtsgestaltung keine Grenzen gesetzt. Referent: Dirk Lämmche

Lernen Sie die Referenten der didacta 2023 kennen:



Dirk Lämmche unterrichtet DaZ und ist als Dozent in der Erwachsenenbildung tätig. Er war viele Jahre in der Druckbranche aktiv und ist auch heute noch in diesem Umfeld weiter als Berater tätig. Als freier Trainer schult er Lehrkräfte am ActivPanel und in ActivInspire.



Dirk Neumann ist Förderschullehrer an der Grundschule Rosche und arbeitet mit einem Mix aus interaktiven Tafeln, Schulservern und mobilen Endgeräten. Im Rahmen des Digital-Pakt wurden alle Klassenräume mit interaktiven Panels ausgestattet und Tablets angeschafft.



Stefan Wittmann ist Schulleiter der Jacob-Curio Realschule Hofheim und unterrichtet Geografie, Wirtschaftswissenschaften, Politik, Gesellschaft sowie Informationstechnologie. Seit 15 Jahren nutzt er begeistert ActivInspire, um seinen Unterricht zu gestalten.

Jeder Vortrag dauert ca. 30 Minuten. Stellen Sie Fragen an die Referenten und intensivieren Sie das Gehörte im Dialog.

Eine Anmeldung zu dem Programm ist nicht erforderlich. Kommen Sie einfach vorbei und machen Sie mit.

Sie finden uns in Halle 1, Stand F31. Wir freuen uns auf Sie!

Eine Teilnahme ist ohne Vorkenntnisse für jeden geeignet.



Sönke Mißfeld leitet den Vertrieb bei Onilo und ist Experte für Onlio Boardstories. „Boardstories“ sind zeitgemäße Weiterentwicklungen von Büchern und E-Books mit einem pädagogisch wertvollen Kontext, um die Kinder zum Lernen zu motivieren. 100% kompatibel mit den ActivPanel.



Josef Naber und Johannes Mensing sind die Gründer von **MatheMind** und begeistern monatlich Millionen Schülerinnen, Eltern und Lehrkräfte mit ihren Mathevideos. Seit kurzem nutzen sie ein ActivPanel, um Mathe-Kenntnisse noch effektiver zu vermitteln.

Freuen Sie sich auf geballte fachliche Expertise und viele Tipps und Tricks aus der Praxis.

